

	Naam waardevol onderdeel	Wordt het onderdeel van de gratis versie?	Welke verdienmodel past hierbij?*	Opbrengst per gebruiker*	% van gebruikers	Moet dit via Apple/Google? **	Subtotaal	
Functie 1	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 2	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 3	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 4	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 5	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 6	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Functie 7	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X 0-100%	X Ja = 85% / Nee = 97%	= Euro per gebruiker	
Bruto totaal per gebruiker							+	Bruto Euro per gebruiker

*Zie verdienmodelSjabloon

** Luister naar de presentatievideo "Geld verdienen met apps" van Tim Nooteboom om te horen of dit via Google of Apple moet. Voor alle details en uitzonderingen kijk je in de [Apple review guidelines](#) en [Google Play Payment Policy](#) Daarbij draag je 15% van je omzet af (en 30% van je omzet boven de 1 miljoen). Ook zonder het systeem van Apple of Google draag je af, bijvoorbeeld via Molly of Adyen, gemiddeld is dit 3%, vandaar de genoemde 85% en 97%.

Voorbeeld:
Flitsmeister met fictieve cijfers

	Naam waardevol onderdeel	Wordt het onderdeel van de gratis versie?	Welke verdienmodel past hierbij?*	Opbrengst per gebruiker*	X	% van gebruikers	X	Moet dit via Apple/Google? **	=	Subtotaal
Functie 1	Navigatie, flitsers	Gratis	Free	0	X	100%	X	nvt	=	0
Functie 2	Advertentieplek	Gratis	Advertenties via partners	€ 15ct	X	95%	X	Ja = 85%	=	€ 12,11ct
Functie 3	Diverse premium functies: oa Route-informatiebalk, goedkoop tanken, etc	Betaald	Abonnement	12* € 1.99	X	5%	X	Ja = 85%	=	€ 1.015
Functie 4	Data over verkeersgebruikers	Gratis	DAAS (data verkoop)	€ 15 ct	X	100%	X	Nee = 97%	=	€ 14,55 ct
Functie 5	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X	0-100%	X	Ja = 85% / Nee = 97%	=	Euro per gebruiker
Functie 6	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X	0-100%	X	Ja = 85% / Nee = 97%	=	Euro per gebruiker
Functie 7	Functie van je app die waarde toevoegt	Gratis of betaald	Kies verdienmodel	Euro per gebruiker	X	0-100%	X	Ja = 85% / Nee = 97%	=	Euro per gebruiker
Bruto totaal per gebruiker										€ 1,128

*Zie verdienmodelSjabloon

** Luister naar de presentatievideo "Geld verdienen met apps" van Tim Nooteboom om te horen of dit via Google of Apple moet. Voor alle details en uitzonderingen kijk je in de [Apple review guidelines](#) en [Google Play Payment Policy](#) Daarbij draag je 15% van je omzet af (en 30% van je omzet boven de 1 miljoen). Ook zonder het systeem van Apple of Google draag je af, bijvoorbeeld via Molly of Adyen, gemiddeld is dit 3%, vandaar de genoemde 85% en 97%.

Van waardevolle app naar verdienmodel

	Naam waardevol onderdeel	Wordt het onderdeel van de gratis versie?	Welke verdienmodel past hierbij?*	Opbrengst per gebruiker*	% van gebruikers	Moet dit via Apple/Google? **	Subtotaal
Functie 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
Functie 7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> x	<input type="text"/>	X <input type="text"/>	= <input type="text"/>
							+ <hr style="width: 100px; margin-left: auto; margin-right: 0;"/>
Bruto totaal per gebruiker							<input type="text"/>

*Zie verdienmodelSjabloon

** Luister naar de presentatievideo "Geld verdienen met apps" van Tim Nooteboom om te horen of dit via Google of Apple moet. Voor alle details en uitzonderingen kijk je in de [Apple review guidelines](#) en [Google Play Payment Policy](#) Daarbij draag je 15% van je omzet af (en 30% van je omzet boven de 1 miljoen). Ook zonder het systeem van Apple of Google draag je af, bijvoorbeeld via Molly of Adyen, gemiddeld is dit 3%, vandaar de genoemde 85% en 97%.